**Mikrotranzakciókhoz kapcsolódó szerencsejáték jellegű mechanikák problémái**

Jegyzet:

mi az a mikrotranzakció:

viszonylag kis összegű, online vásárlás, valódi, vagy virtuális fizetőeszközzel különböző előnyöket vagy egyedi kiegészítőket vásárolni

A játékipar bevételei azon belül a mikrotranzakciók:

2019-ben megközelítőleg 150 milliárd dolláros bevétel, 2022-re 180 milliárd dollárra nőhet

2012-től 2017-ig megduplázódtak az ingyenesen játszható (free to play) PC-játékok mikrotranzakcióból származó bevételek, 11 milliárd dollárról 22 milliárdra

A Riot Gamesnek a LoL mikrotranzakcióiból 2016-ban 1,7 milliárd dollár bevétele származott

FIFA Ultimate Team 800 millió dollár

lehetőséget teremt a sikeres és népszerű játékok továbbfejlesztésére

Szerencsejáték-e?

CS:GO skinekkel való kereskedés és szerencse játék (1,2 millió forintot is elkérnek)

ezek az oldalak teljesen függetlenül működtek a játékot fejlesztő és kiadó Valve-től, sőt többször meg is sértették a játékplatformok saját szabályzatát.

lootbox: Tulajdonképpen tehát nem másról van szó, mint a zsákbamacska 21. századi, digitalizált változatáról.

A csavart az jelenti, hogy ami a lootboxban van, az lehet, hogy hasznos egy adott játékos számára, de az is lehet, hogy nem, mert pl. már rendelkezik az adott tárggyal, vagy az általa játszott karakter az adott típusba tartozó tárgyat nem használhatja.

A belga hatóság pl. úgy döntött, hogy a szerencsejáték jelleg miatt teljes egészében megtiltja a lootboxok árusítását.

Más országok védekezése:

nem valódi pénzről van szó

néhány egyedi fegyverskin igen jelentős összegért értékesíthető

mindenképpen kapunk valamit.

Már említett ok

A játékosok pszihologiája és ebből adódó problémák:

hajlam az alacsony önértékelésre, szorongásra vagy az érzelemszabályozás gyengesége

lootbox kinyitásakor ugyanaz a reakció játszódik le az emberi agyban, mint ami pl. egy Facebook like esetében, ugyanis az agy az ilyen helyzeteket egyfajta jutalomként értékeli és egy idő után pozitív, sikerélményre hasonlító reflexet társít hozzájuk.

lootboxok a legtöbb szakember szerint alkalmasak arra, hogy függőséget okozzanak